

Шахматы 1 год обучения

«Конь»

Выполнили проект:

Бугров Н. В.

Воронина Е. С.

Замарис И. Ю.

Лагода А. Ю.

Петренко В. В.

Пода В. П.

Старушко А. Н.

Содержание

- Конь
- Ценность Коня
- Начальное положение Коня
- Ход Коня
- Как бьёт Конь
- Особенность Коня
- Контроль поля
- Физминутка
- Практические примеры
- Шахматный кроссворд
- Задача-шутка
- Головоломка
- Рефлексия

Цель и задачи занятия

Цель занятия: обучение навыков хода, возможностей фигуры Конь.

Предметные: Дать понятие о шахматной фигуре (конь); познакомить учащихся с особенностями передвижения коня на шахматном поле и взятие конем. Продолжить формирование базы для серьезной игры в шахматы и ориентироваться на шахматной доске.

Метапредметные: развивать мотивы и интересы познавательной деятельности, действия в соответствии с изменяющейся ситуации, способность развитию активного познавательного интереса к предмету

Личностные: Развивать умения выражать собственное мнение, внимание, память и усидчивость, формирования общей культуры и организации содержательного досуга посредством обучения игре в шахматы.

КОНЬ



**Фигуру коня никогда ни с кем не
перепутаешь**



Какое-то время конь таскал своего наездника на себе.

Теперь же об этом говорит лишь название шахматного коня в западных странах Европы.

Там эту фигуру называют и кавалером, и наездником, и рыцарем, и всадником

со временем

гордый конь решил скинуть с себя своего седока – решил, что сам прекрасно справится. Да ещё за долгое время конь потерял длинные ноги и хвост. Осталась лишь лошадиная голова. Но очень лихая – прыгает! за свои прыжки его прозвали прыгуном и скакуном.



Ценность Коня

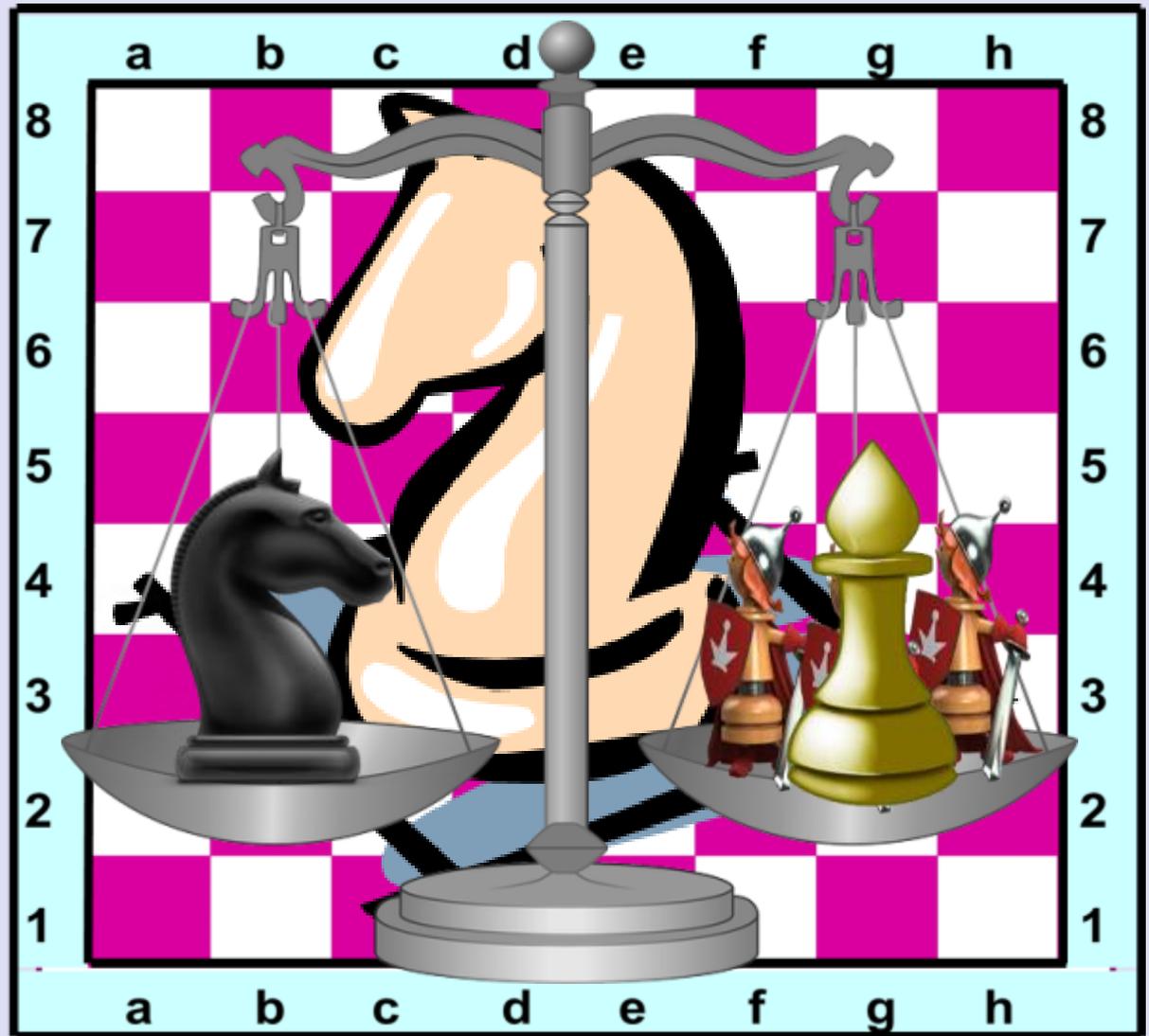
Конь относится к классу легких фигур.

Сила коня-это сила трех пешек.

Также конь равен другой легкой фигуре – слону .

Однако в ударной силе конь уступает слону.

Одним конем, так же как и слоном, мат поставить НЕВОЗМОЖНО (исключение когда король противника заперт своими же фигурами), но парой слонем и конем мат поставить можно.



Начальное положение Коня

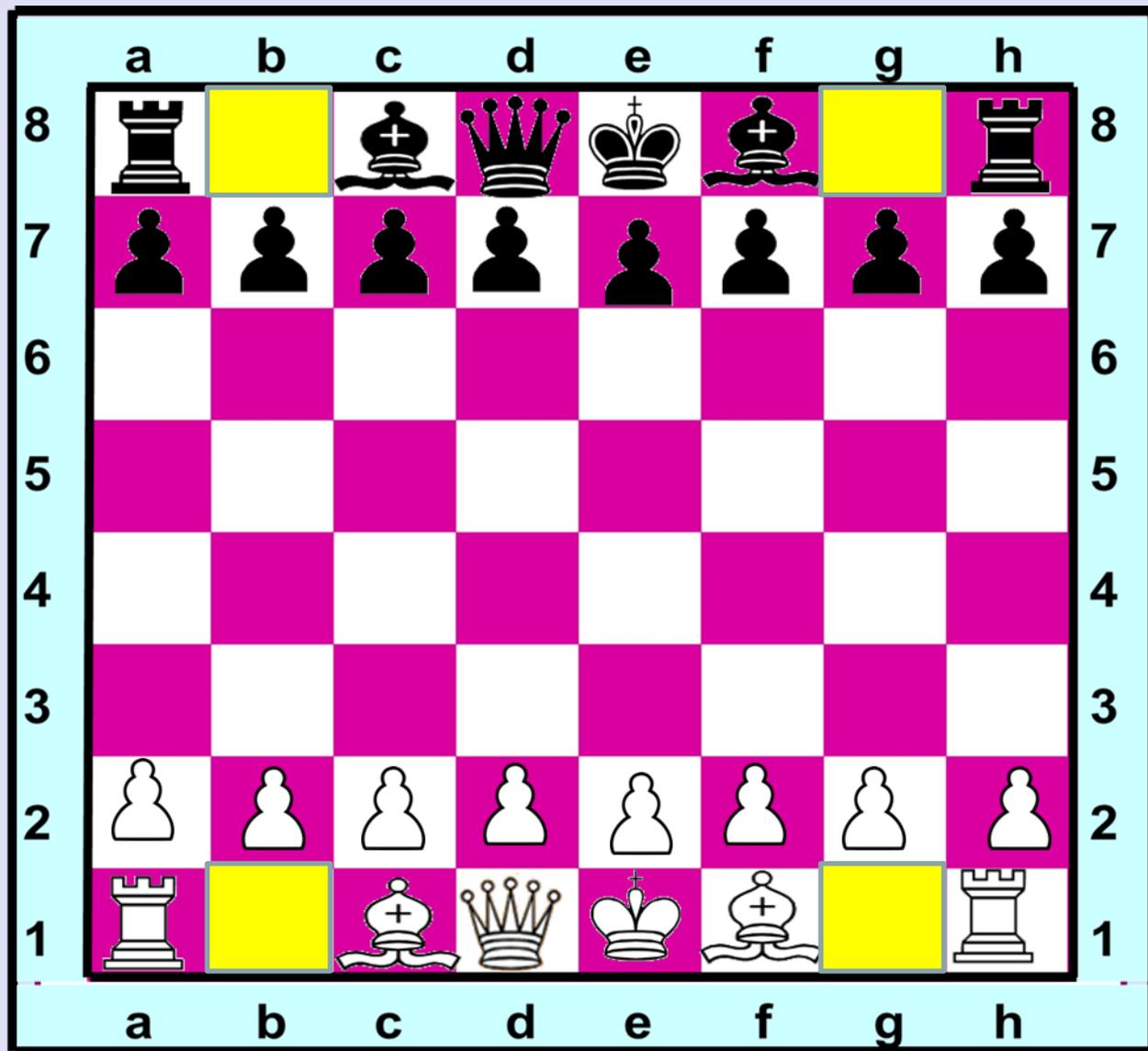
В начале партии у каждого из игроков в распоряжении 2 коня.

Начальная позиция коней:

b1 и g1 (белые)

и

b8 и g8 (черные).



Ход Коня

Ходы коня, самые замысловатые, хитрые и коварные.

Конь не линейная
фигура

Немилко конводеволия,
передраимг оростор
ширед, Овадъ вловво
вадрво пьлр соверивает
Корез юдыкооде и
Замеяде льнпйну на
юдыко квую оседрямо,
полей. вбок.

Еще говорят, что он
ходит буквой «Г»

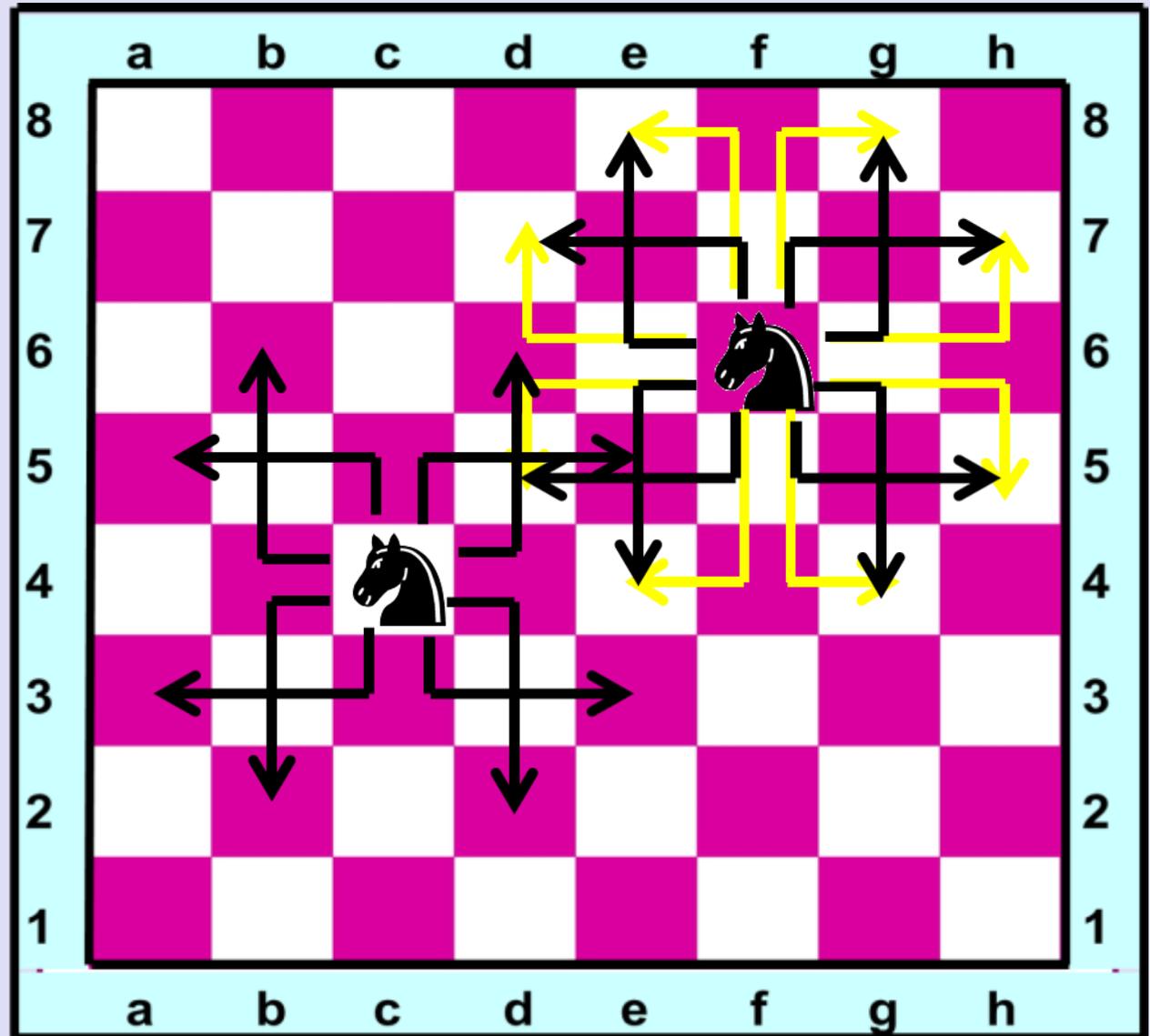


Ход Коня

При прыжке шахматный конь всегда меняет цвет поля.

Стоял на черном – значит приземлится на белом.

Стоял на белом – значит приземлится на черном.



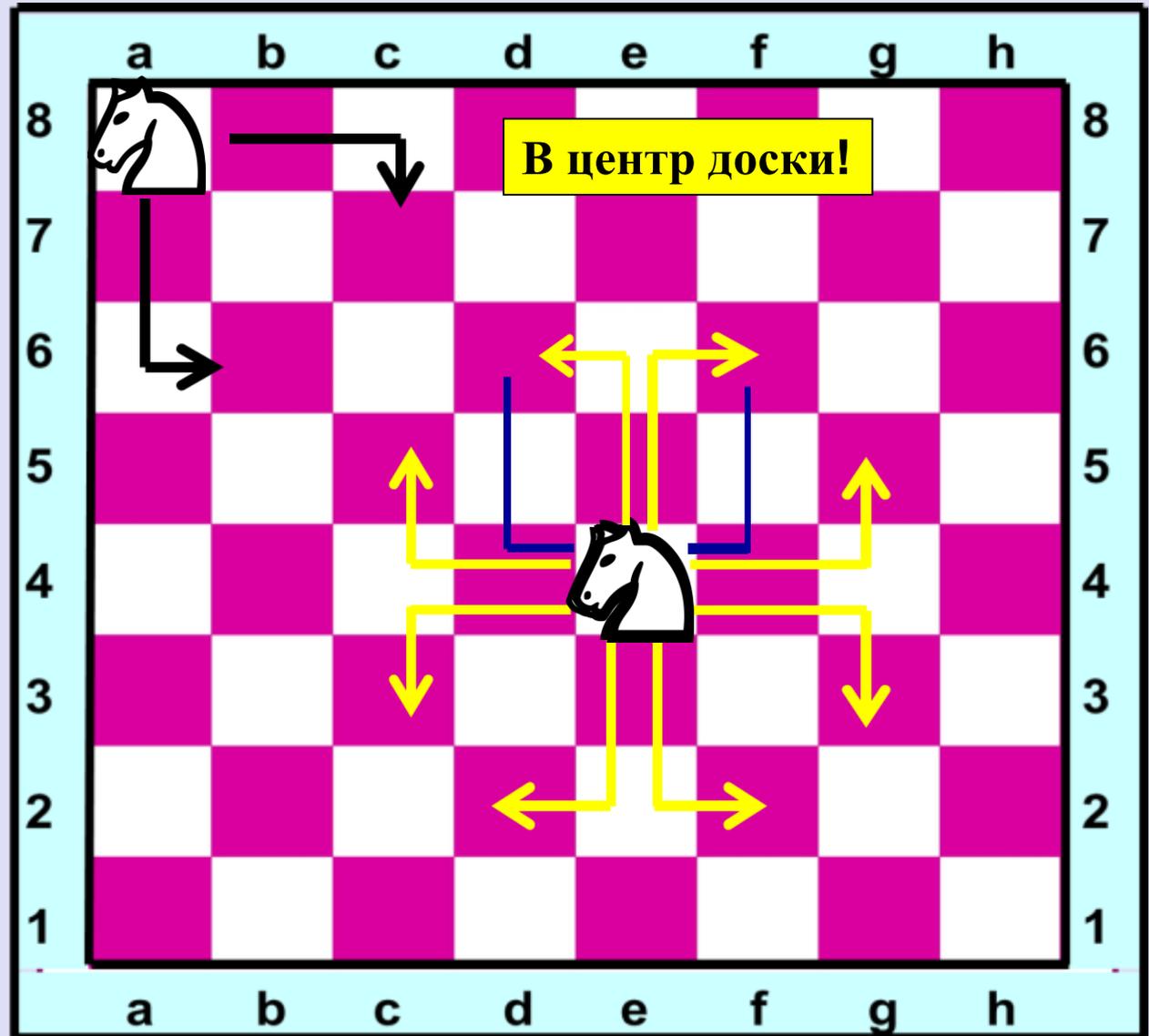
Ход Коня

Куда эффективней ставить коней во время игры?

Максимальное
количество полей
доступных коню – 8
(в центре).

Минимальное
количество полей
доступных коню -2
(в углу доски).

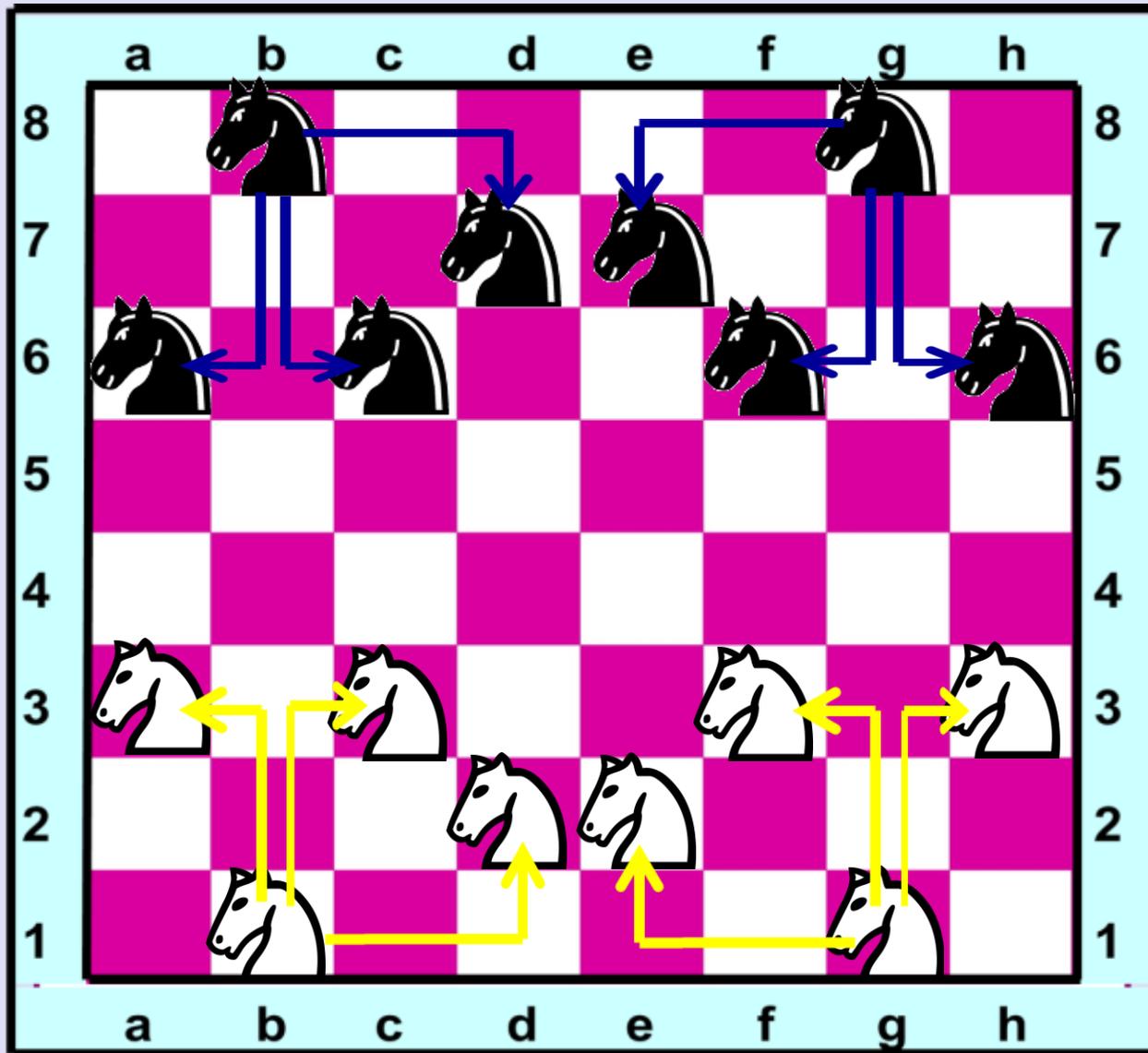
Вывод: Это
означает, что конь в
центре доски в 4
раза сильнее коня,
стоящего в углу
доски.



Ход Коня

из начального положения

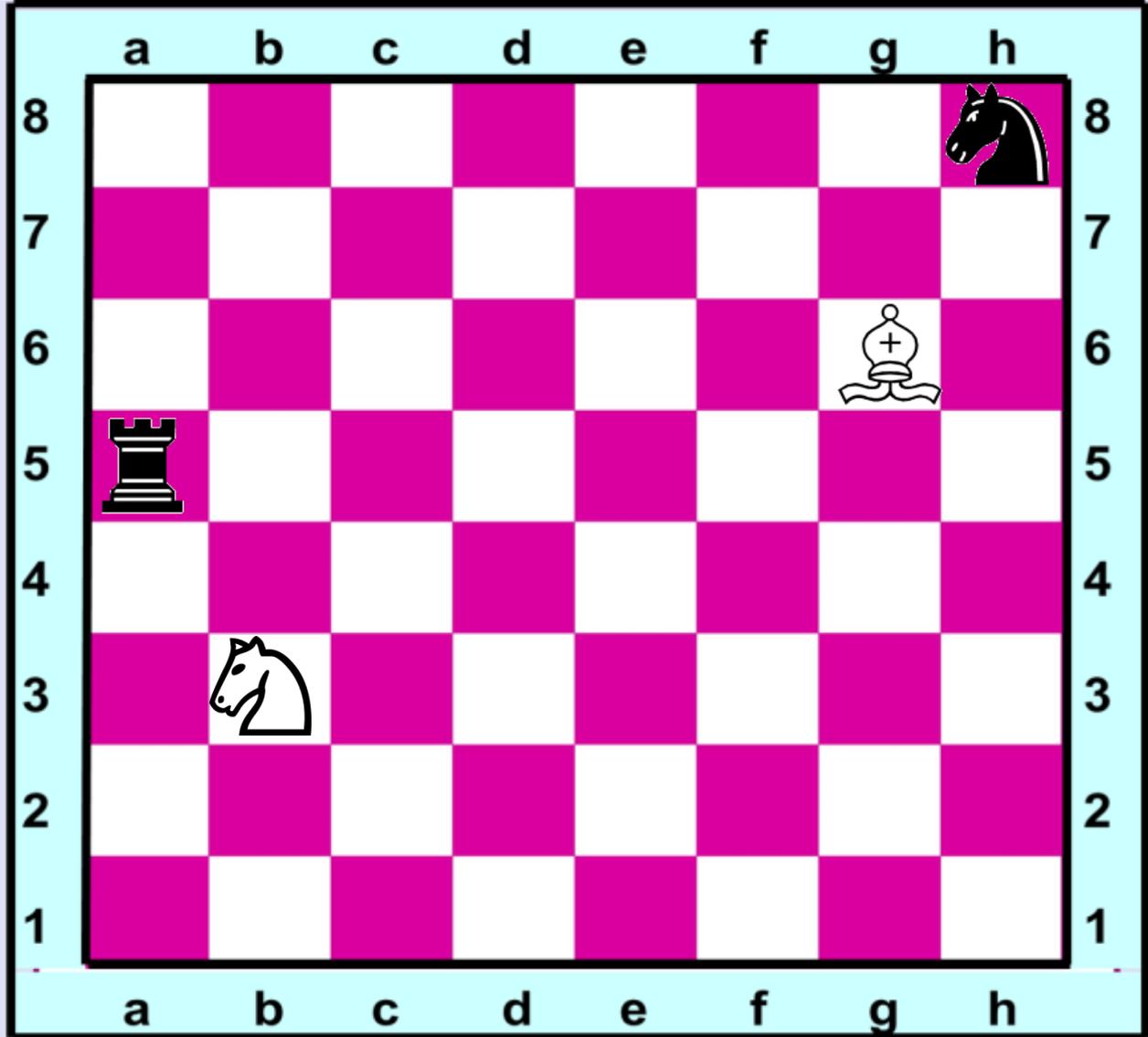
Из начального положения в данной ситуации коню доступно 3 поля



Как бьет конь

Можно бить вражескую фигуру, можно не бить- взятие не обязательно!

Конь бьет чужие фигуры также, как и ходит, но бьет фигуру противника только на конечном поле буквы Г, становясь на место той фигуры, которую взял.



Как бьет конь



Конь встает на битые поля вражеских фигур

Какую фигуру коню выгодней рубить

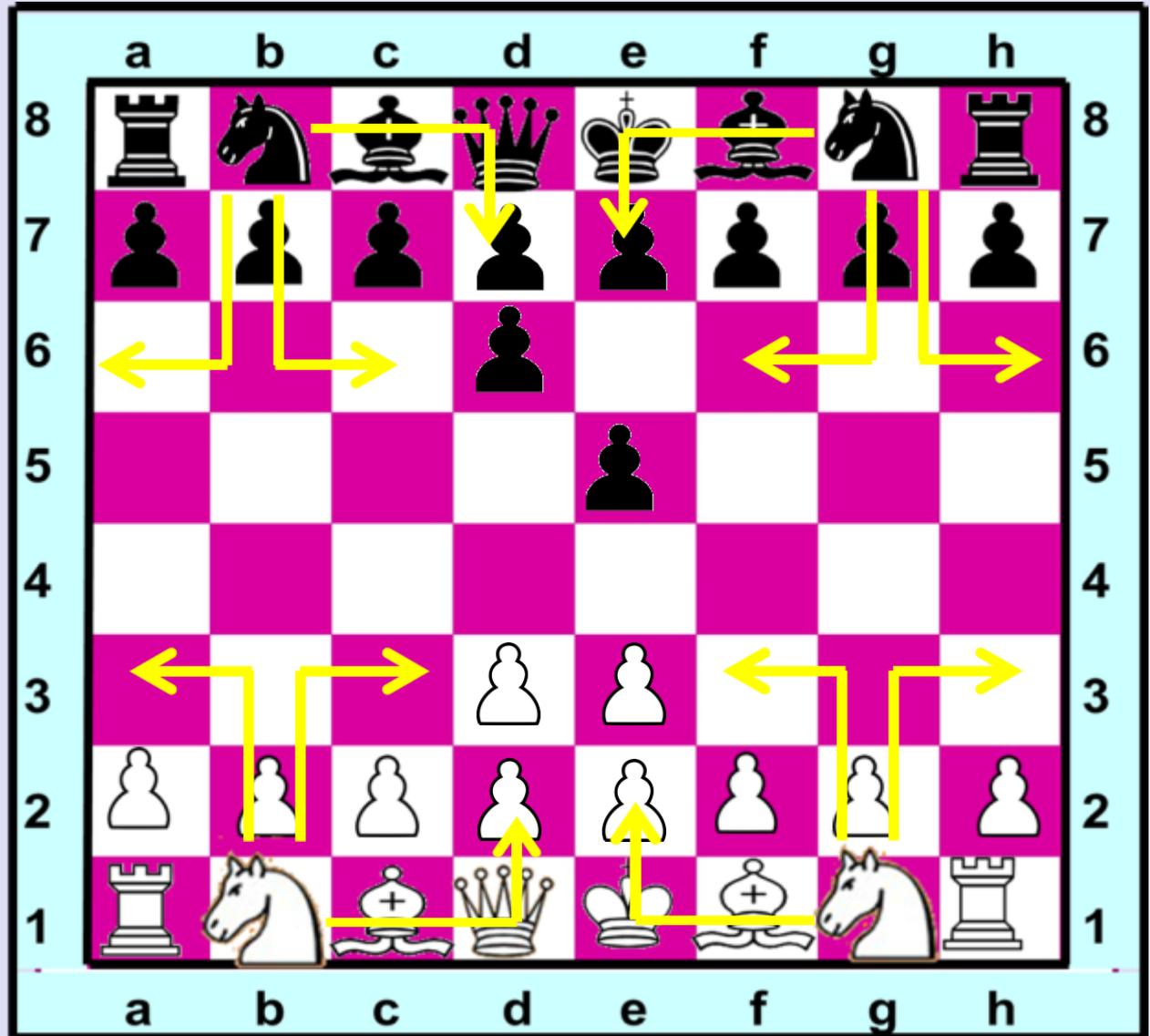


Особенность коня

Особенность коней состоит в том, что конь — единственная фигура, которая может «перепрыгивать» через другие фигуры.

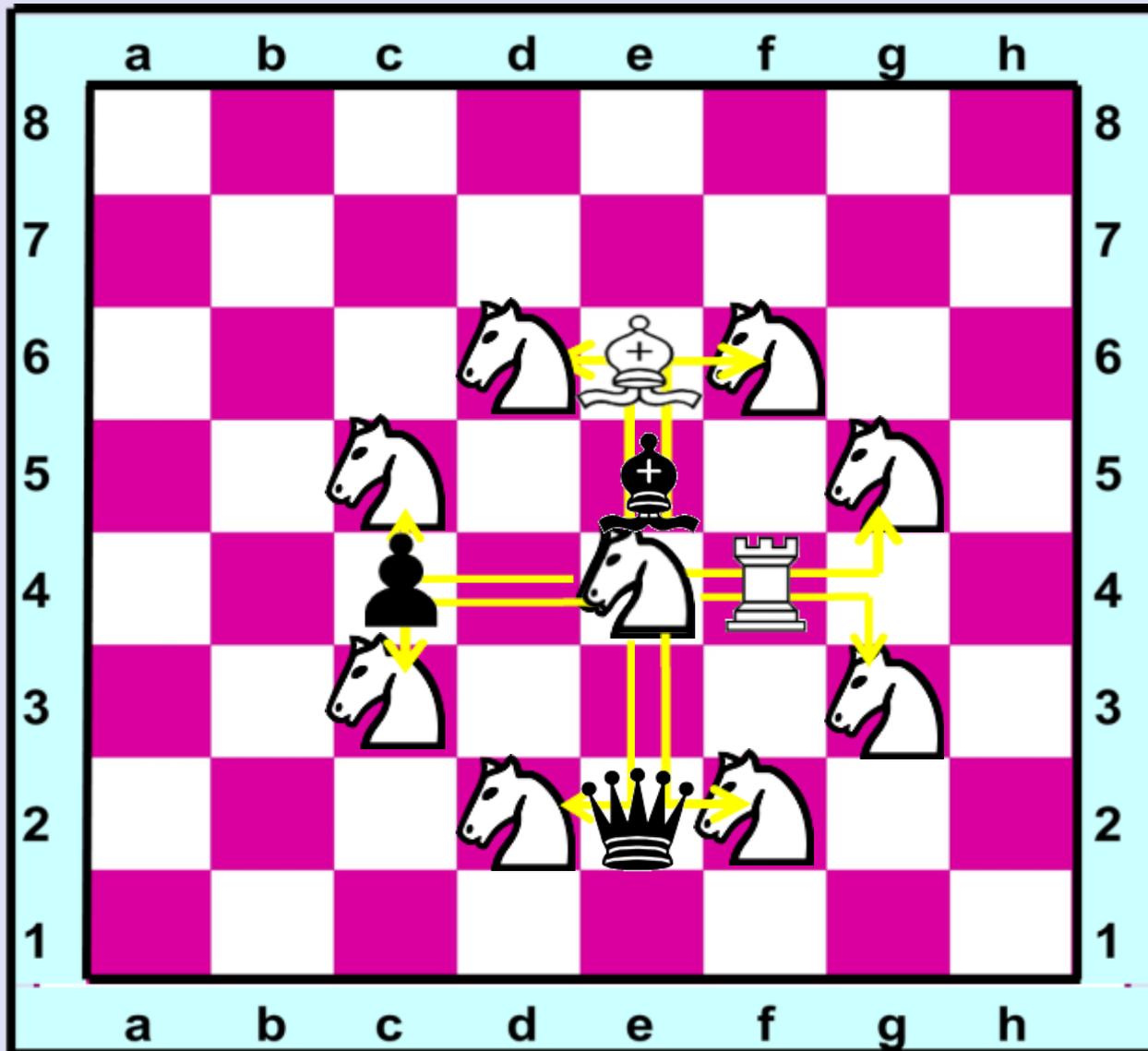


Конь не может встать на поле, занятое фигурой своего войска.



Особенность коня

Конь может перескакивать не только через свои фигуры, но и любые фигуры противника, при этом неприятельские фигуры остаются.



Особенность коня

Не мила коню неволя,
перед ним простор
широк,

очень ловко на два поля

совершает конь прыжок.
**Перескакивая через
замечательный прыжок:**

любые фигуры:
поле — прямо, поле —
свои или

неприятельские,
Ну, а если угрожает

конь бьет фигуры
окружения заслон,
противника на

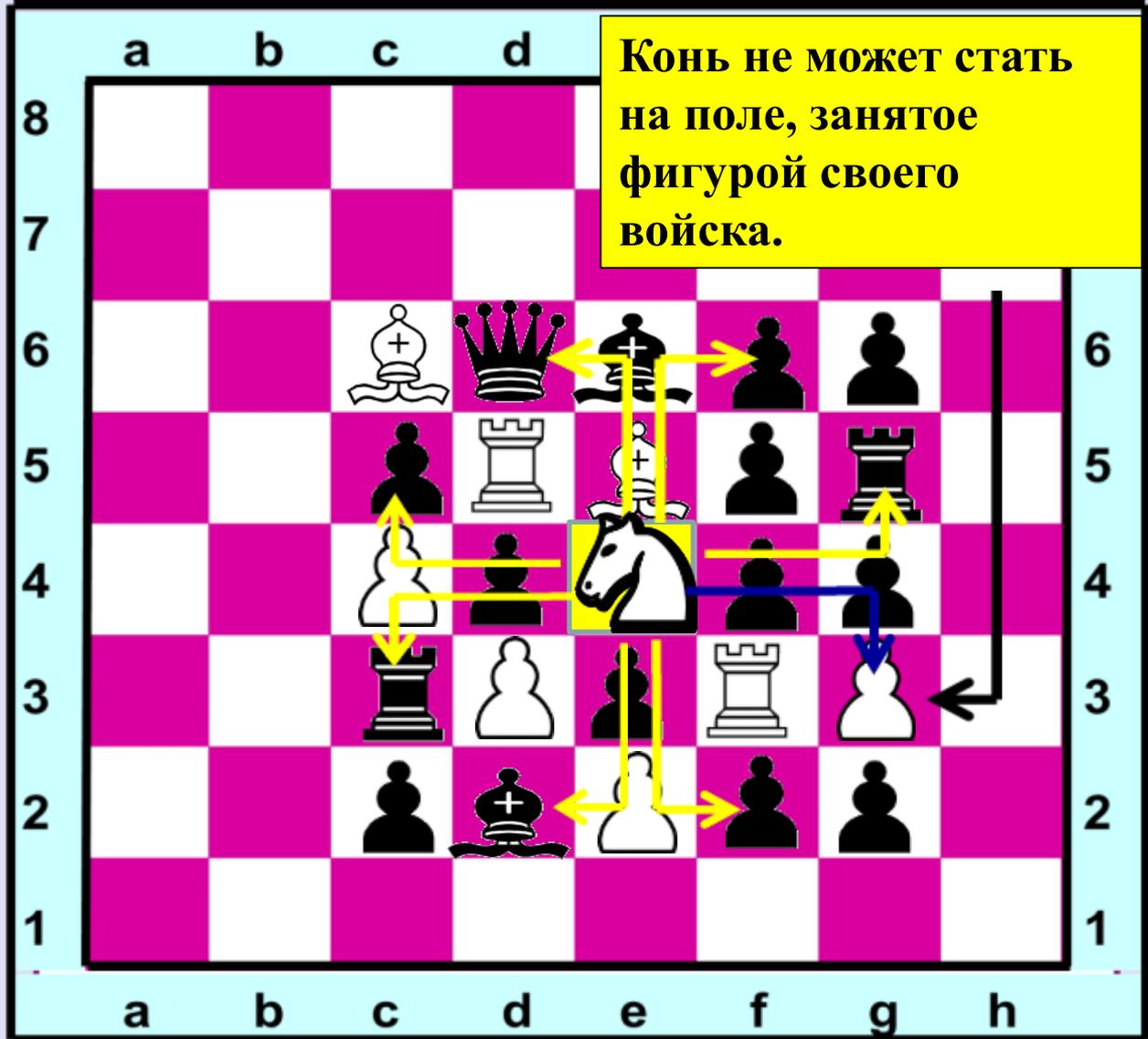
конечном поле

буквы Г:
совершает конь прыжок:

поле — прямо, поле —
вбок.

Замечательный прыжок:

поле — прямо, поле —
вбок.

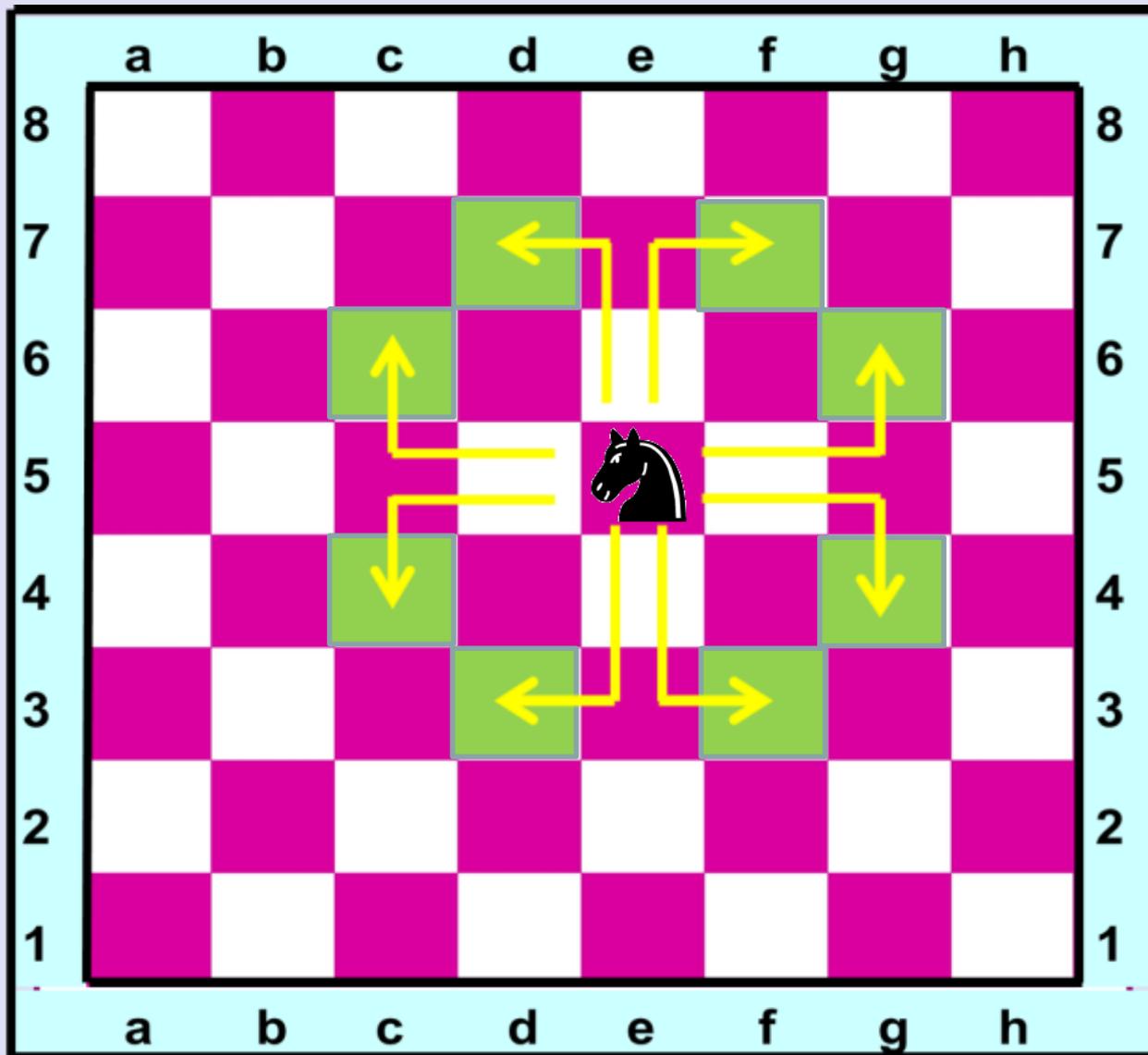


Контроль поля

Конь контролирует те поля на которые может попасть своим ходом.

Конь стоящий на поле e5 контролирует «8 полей»

d3, c4, c6, d7, f7, g6, g4, f3.



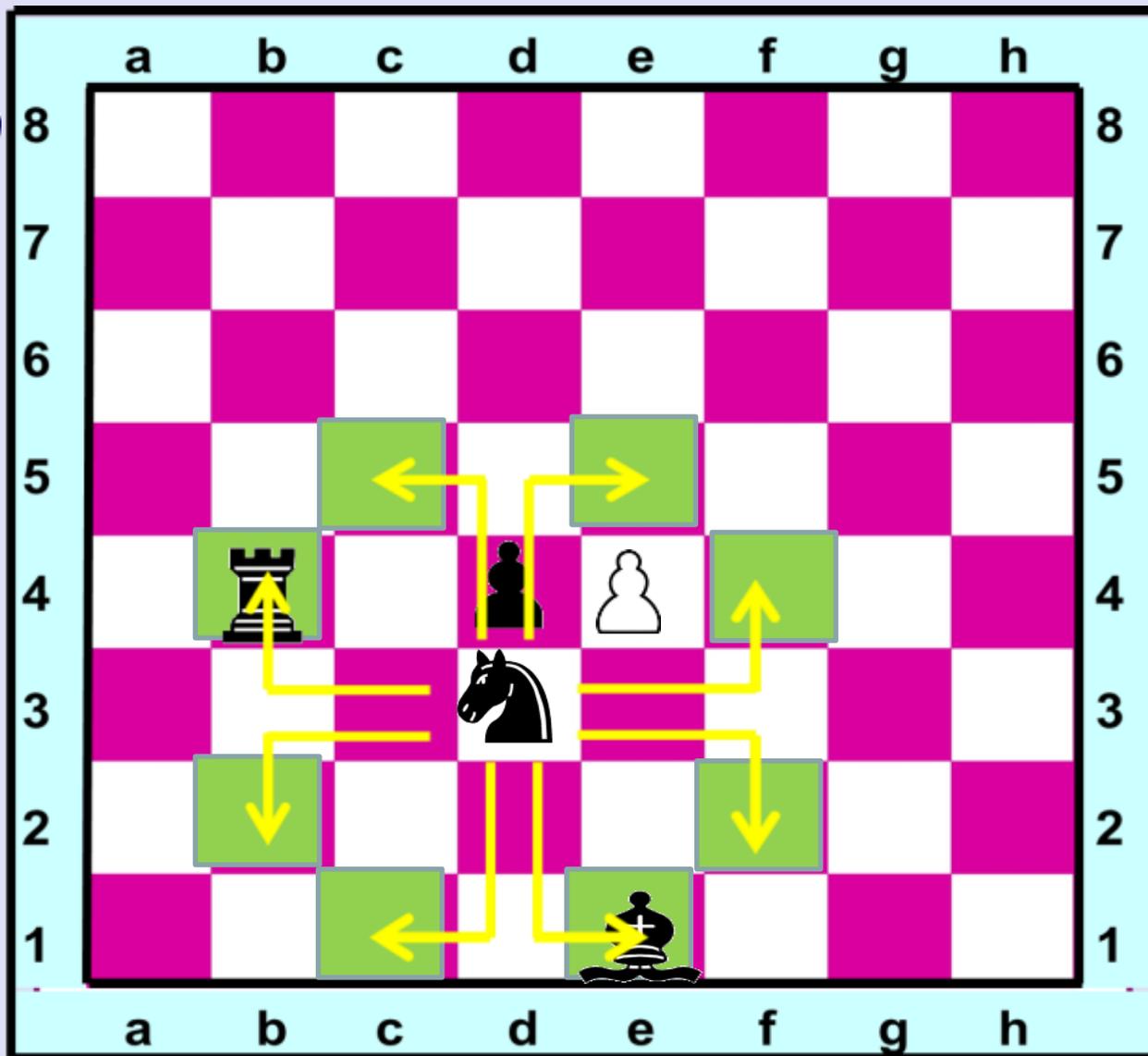
Контроль поля



Подсказка

Сколько полей контролирует конь стоящий на поле d3

8 полей.



Примеры «Мат конем»

Спертый
мат

Мат
конем и
слоном

Мат конем
и другими
фигурами

Мат двумя
конями

Закрепление

Путь коня
из угла в
угол

Двойной
удар

Мат в
один ход

Один в
поле
воин

Мозговой штурм

Задача -шутка
Сэмюэля Лойда

Шахматный
кроссворд

Головоломка 
От Сэмюэля Лойда

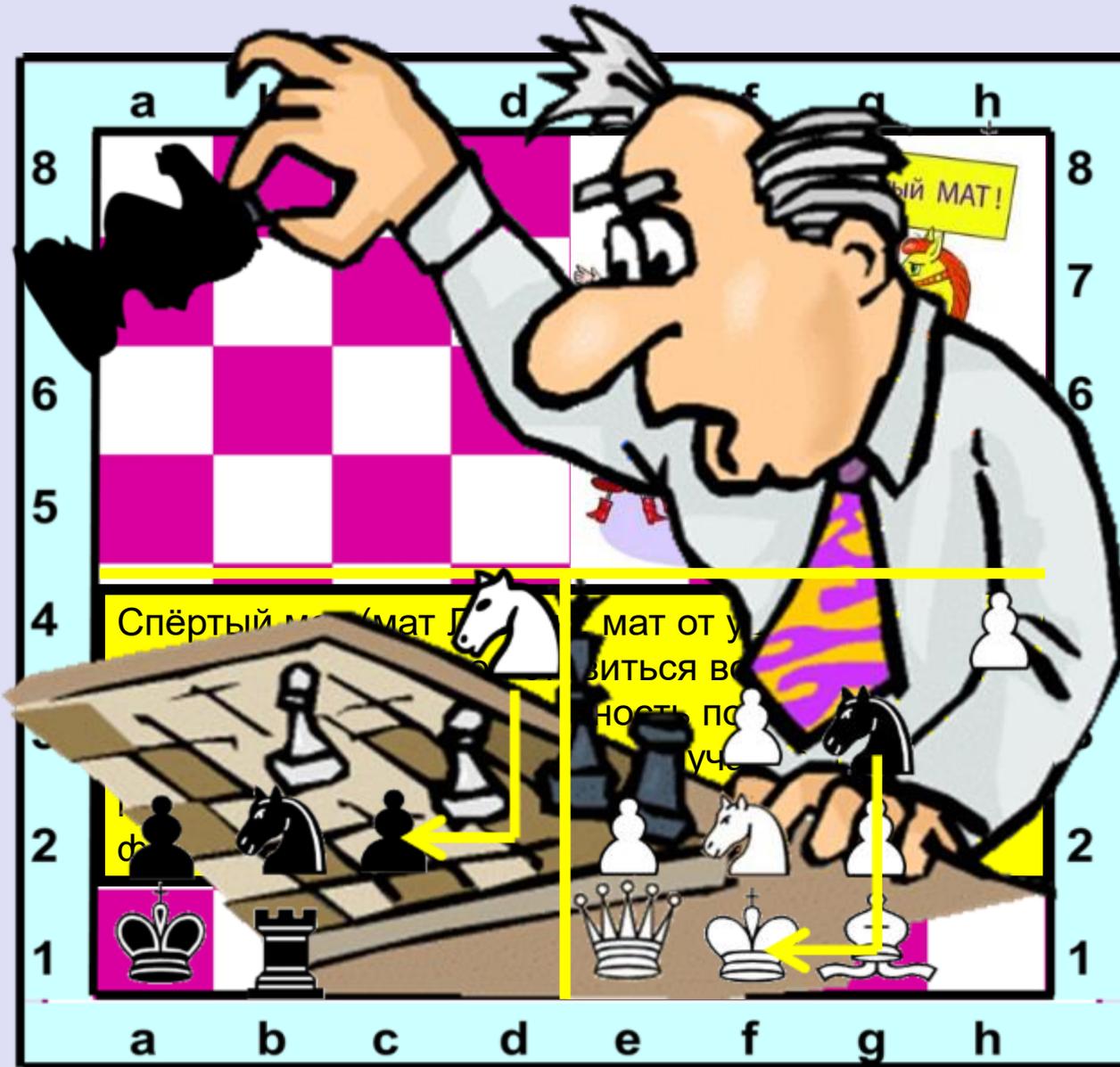


Практические примеры №1



Конь – самая опасная фигура.

Поговаривают, что в шахматах, конь – самый страшный зверь. Может выскочить из неоткуда и поставить такой мат, который не умеет ни одна другая фигура, даже ферзь – это спёртый мат.



К выбору тренажера

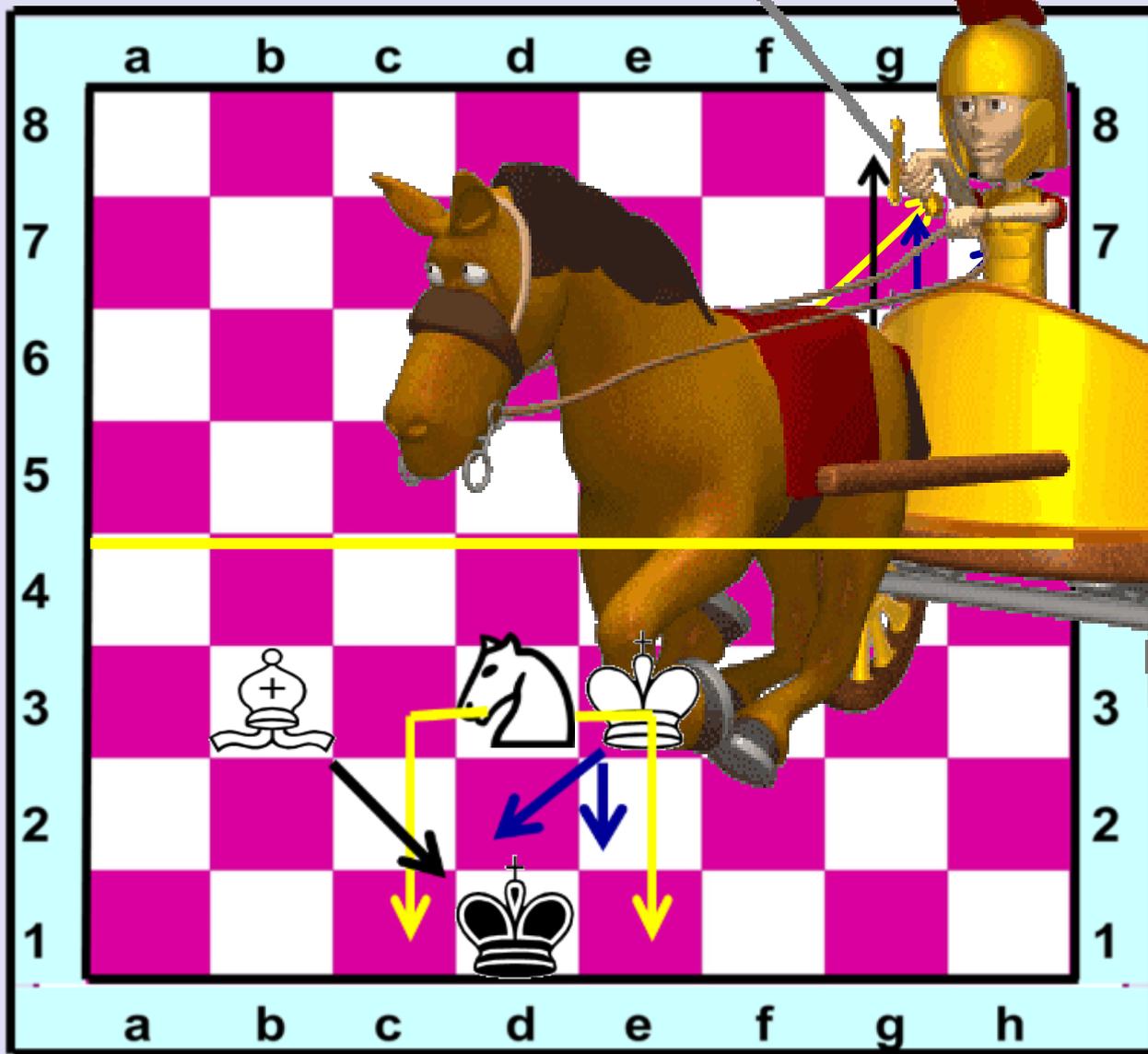
Практические примеры №2



Мат конём и слоном

Максимальное количество ходов, которое может потребоваться для мата — 33.

Если играть правильно, то при любом раскладе, сильнейшая сторона укладывается в 50 ходов.



К выбору тренажера

Практические примеры №3



Окончания шахматной партии при помощи коня в паре с дополнительной фигурой.



К выбору тренажера

Мат конем в паре с королем

Практические примеры №4



**Мат двумя конями
и королем**

**При правильной
защите мат
только двумя
конями
невозможен.**

**В практической
шахматной игре, мат
двумя конями
возможен только при
ошибочной защите,
если король
слабейшей стороны
направился в угол
доски.**

**К выбору
тренажера**



Путь коня из угла в угол

Перейди шахматное поле конём наискосок из угла в угол за наименьшее число ходов

c2

e3

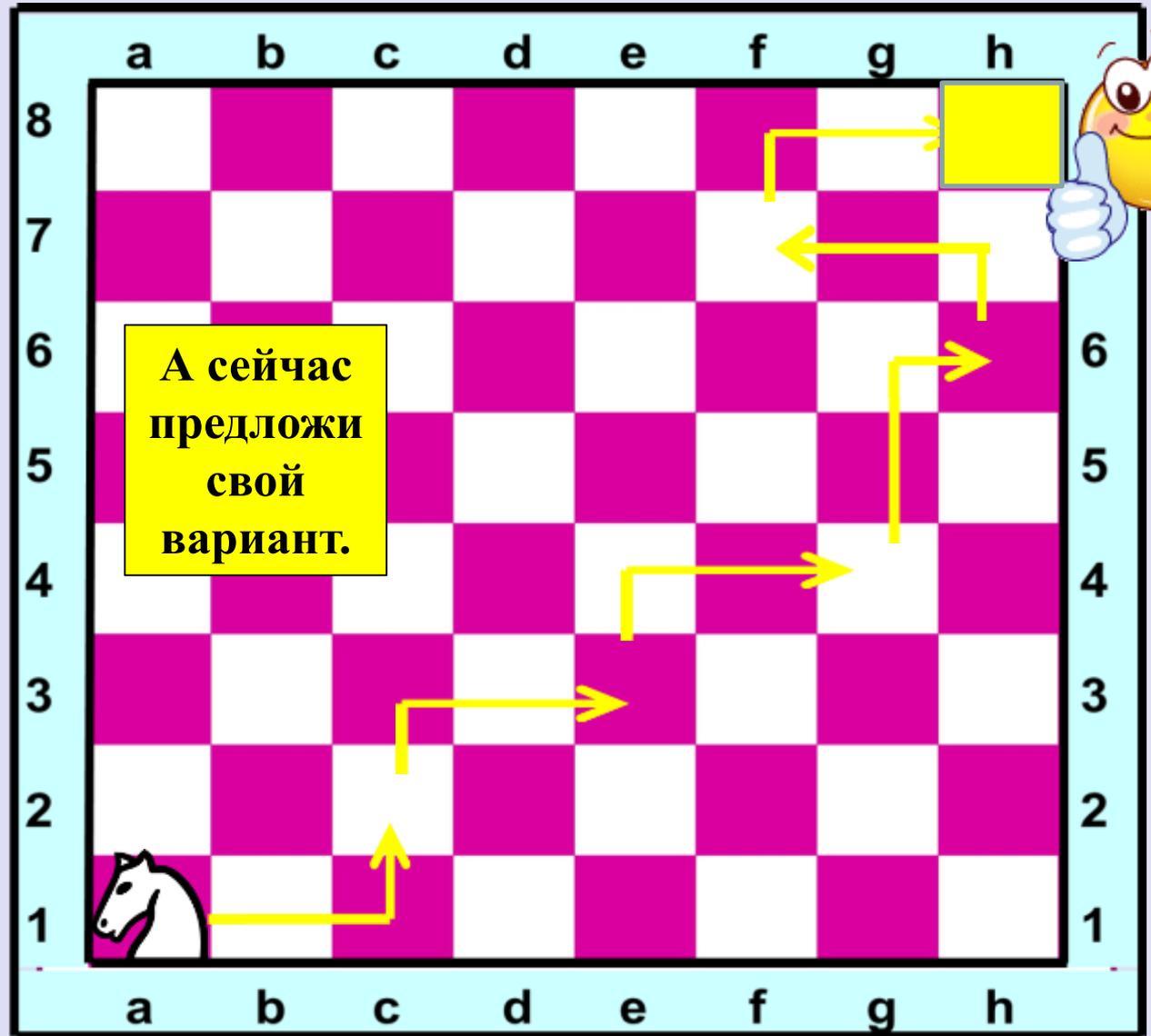
g4

h6

f7

h8

К выбору тренажера



Двойной удар №1

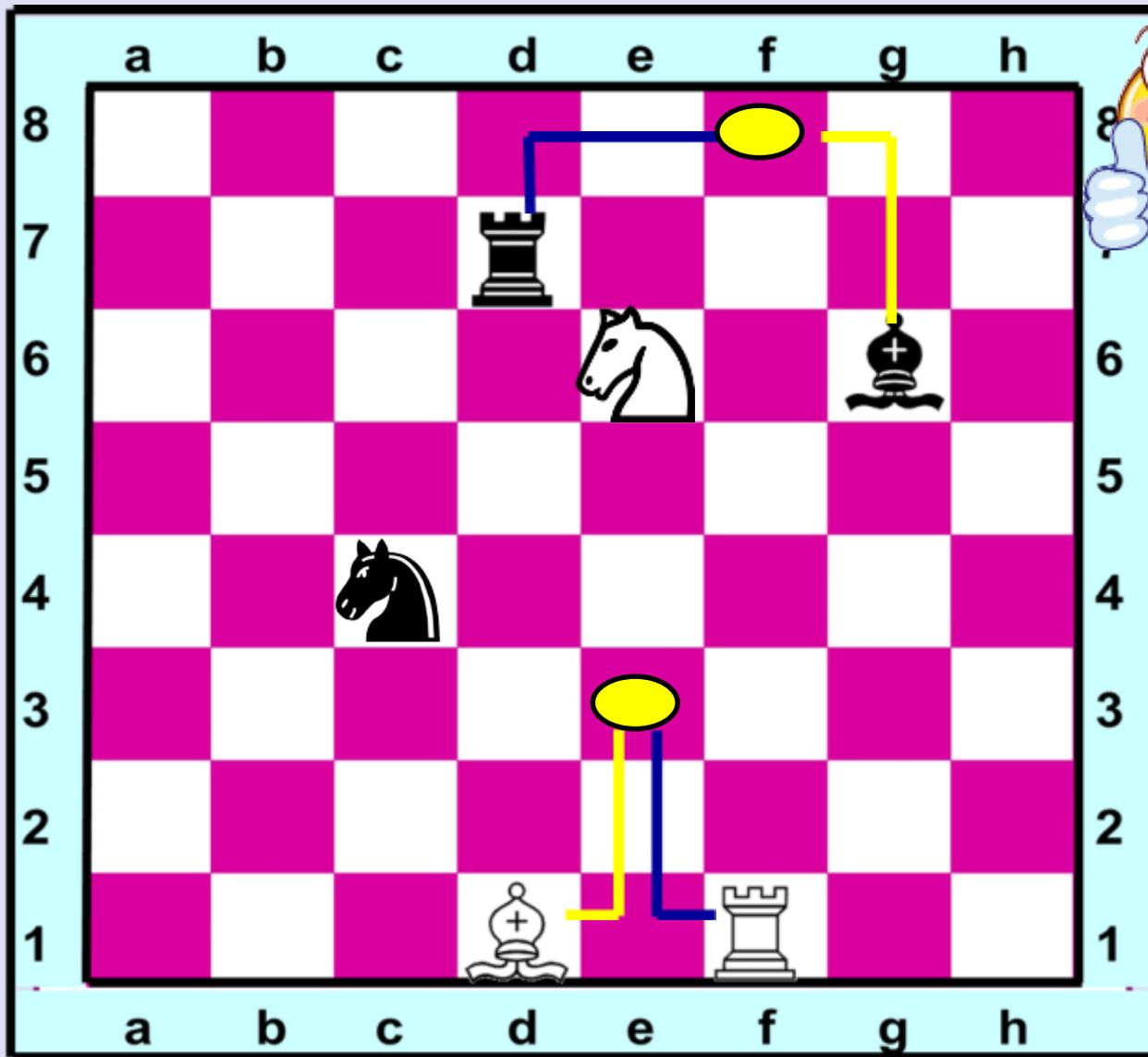


Двойной удар

Напасть конем
одновременно на
две фигуры
противника

Подсказка для
белого коня

Подсказка для
черного коня



Двойной удар №2



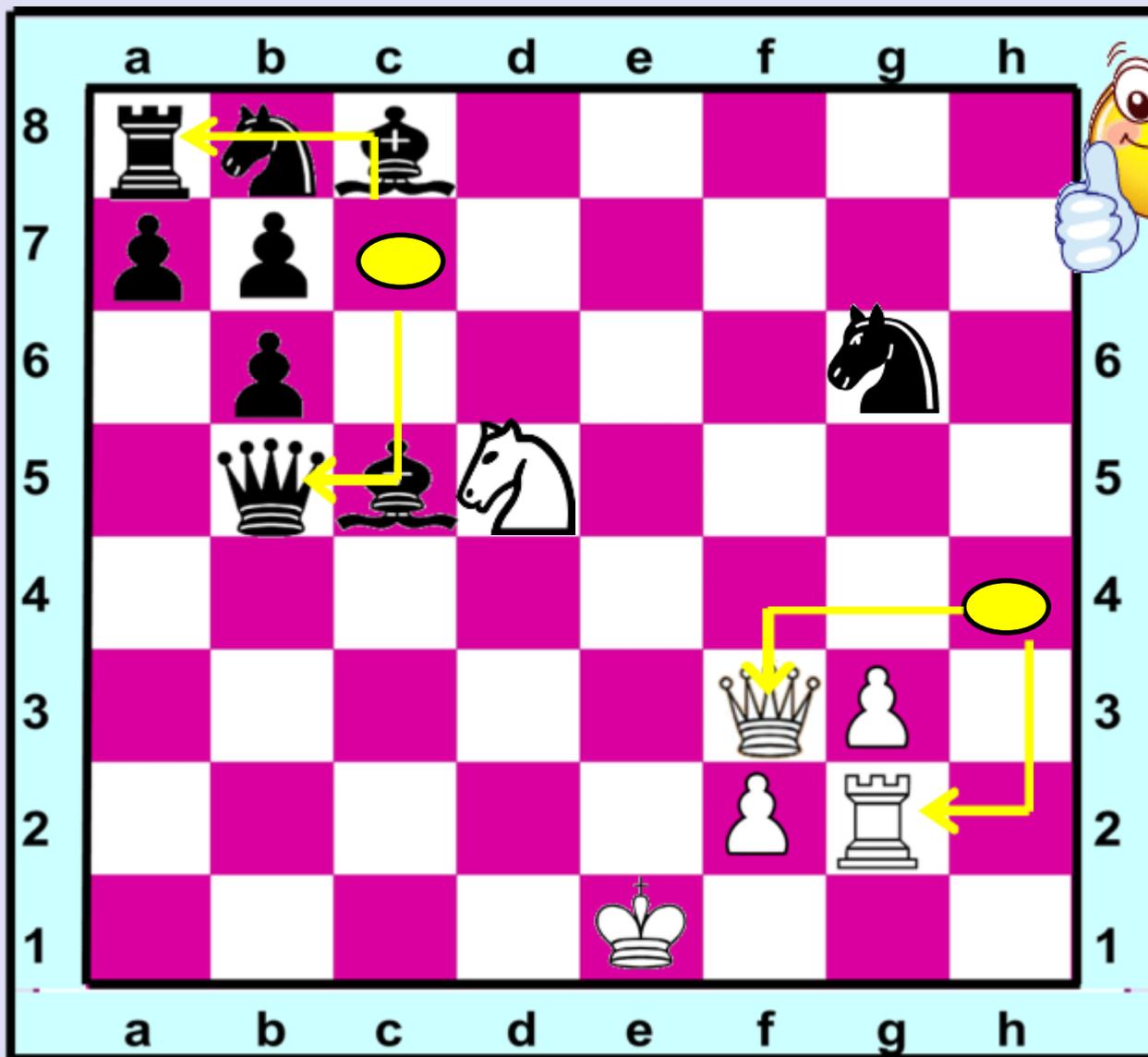
Двойной удар

Напасть конем
одновременно на
две фигуры
противника

Подсказка для
белого коня

Подсказка для
черного коня

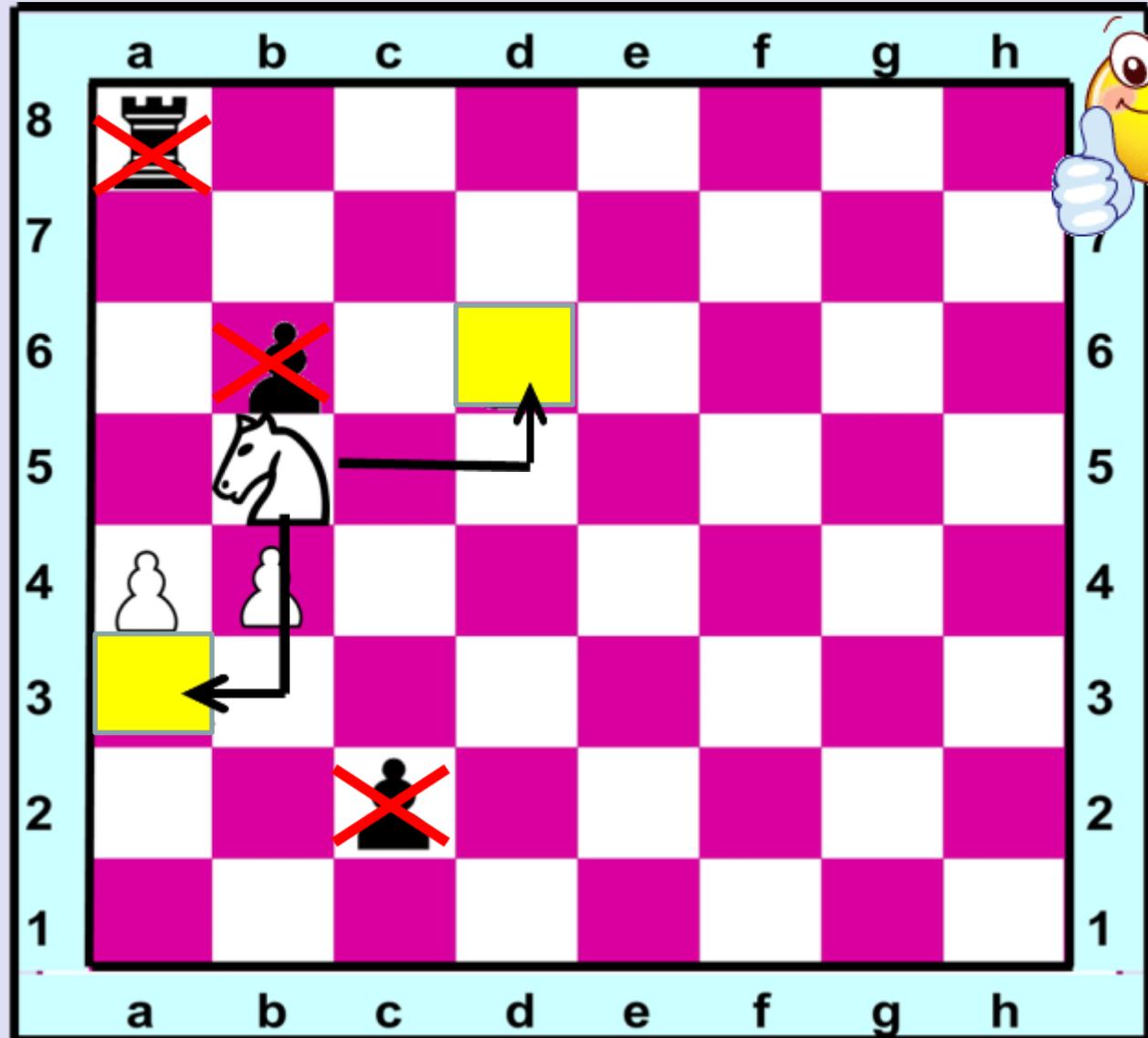
К выбору
тренажера



Один в поле воин №1



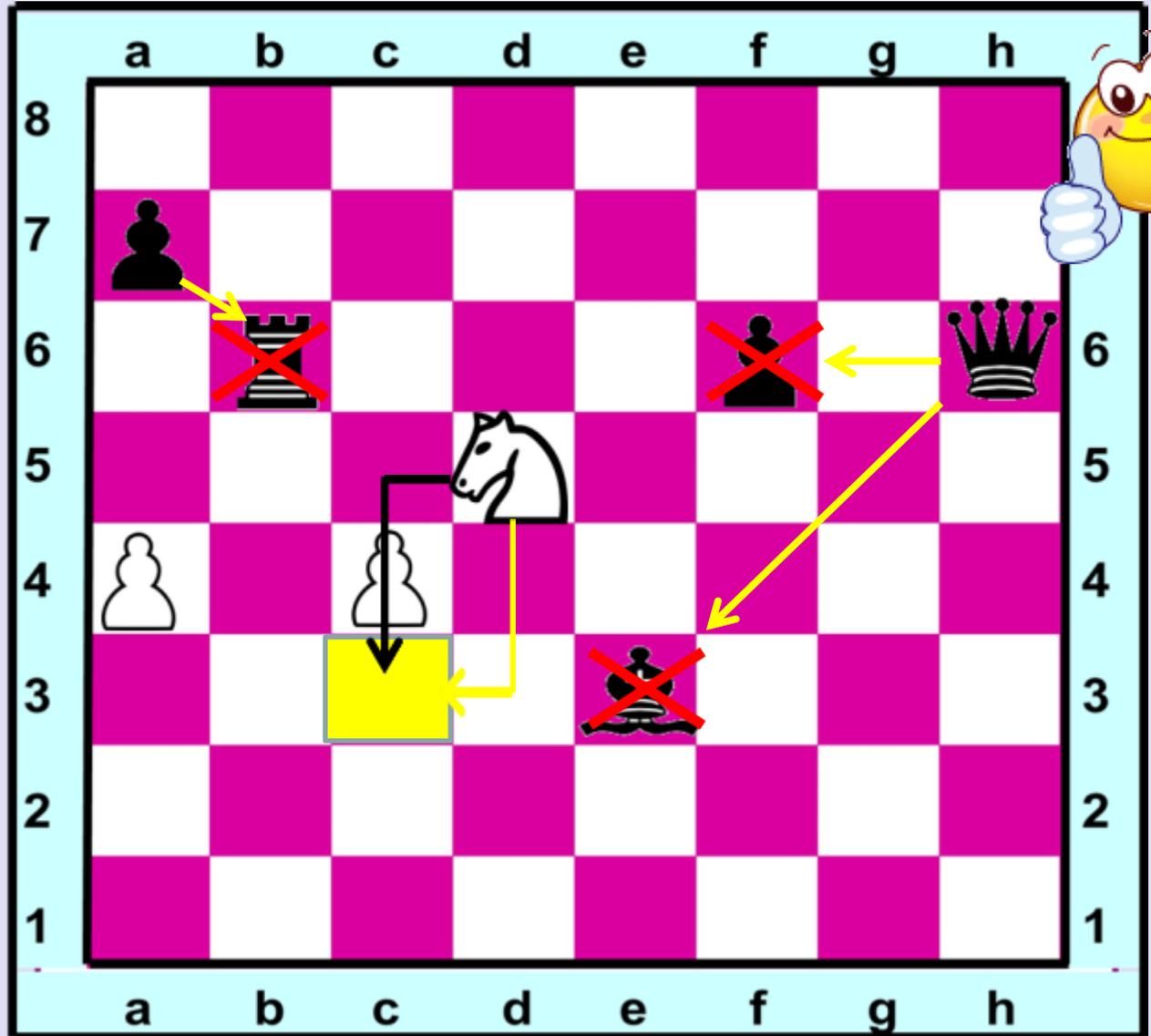
Какую фигуру
МОЖЕТ ВЗЯТЬ
белый конь?



Один в поле воин №2



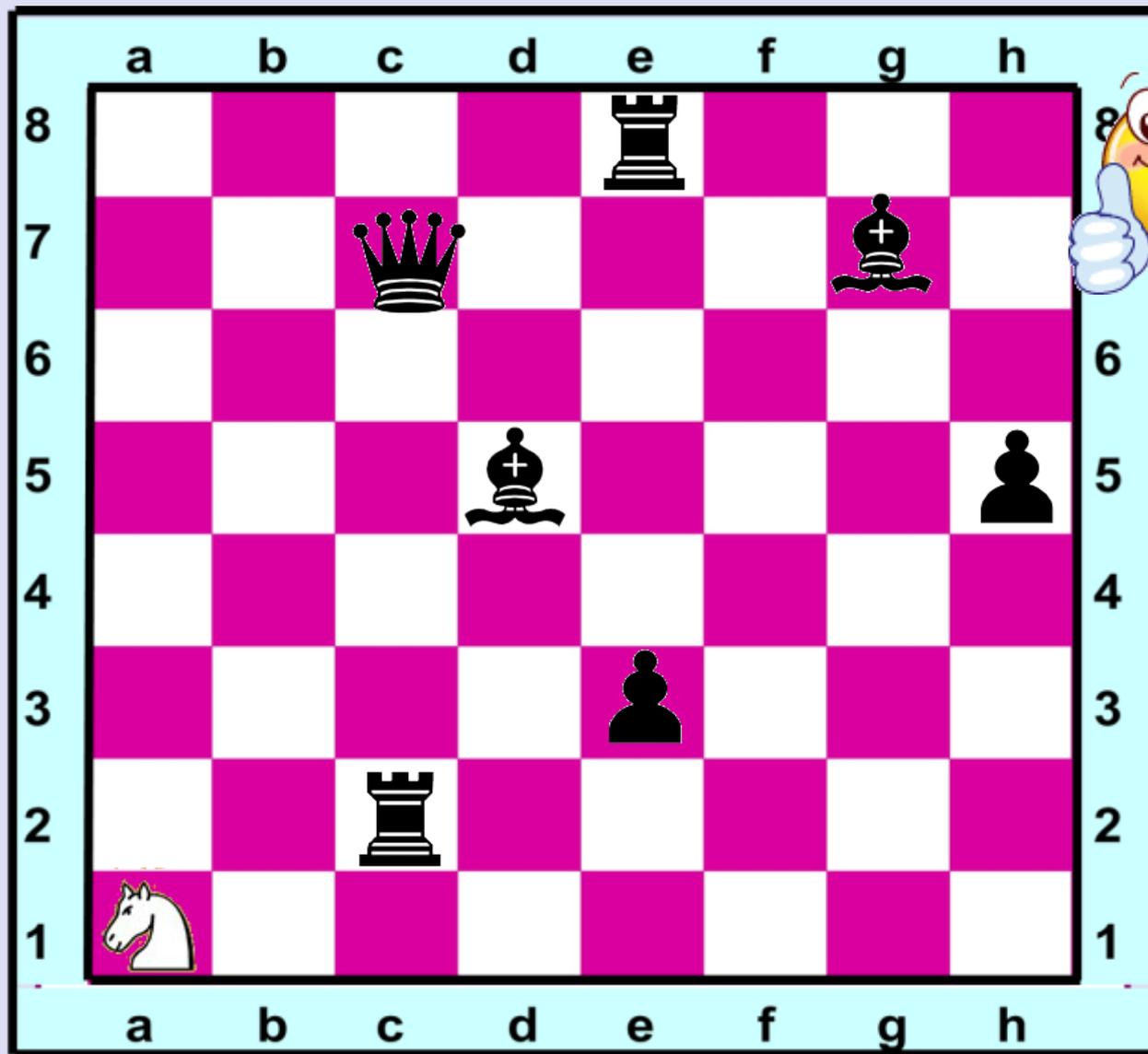
Какую фигуру
МОЖЕТ ВЗЯТЬ
белый конь без
потерь?



Один в поле воин №3



**Побейте конем
при каждом
ходе фигуру
противника**



**К выбору
тренажера**

Шахматный кроссворд



Сходи конем пять раз по клеткам с буквами и напиши, какая невидимая фигура угрожает коню

Подсказка

Ф

Е

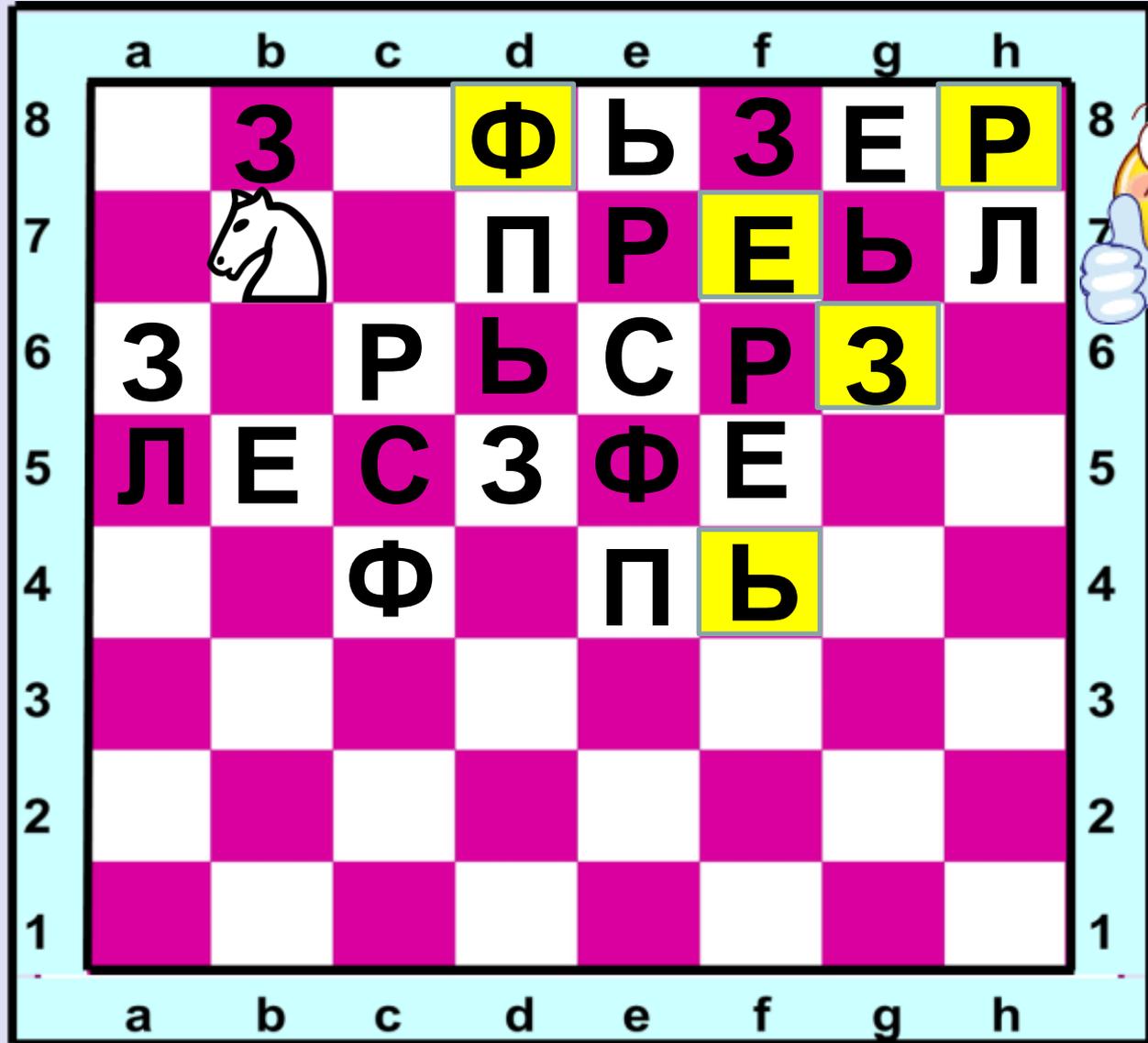
Р

З

Ь



К выбору тренажера

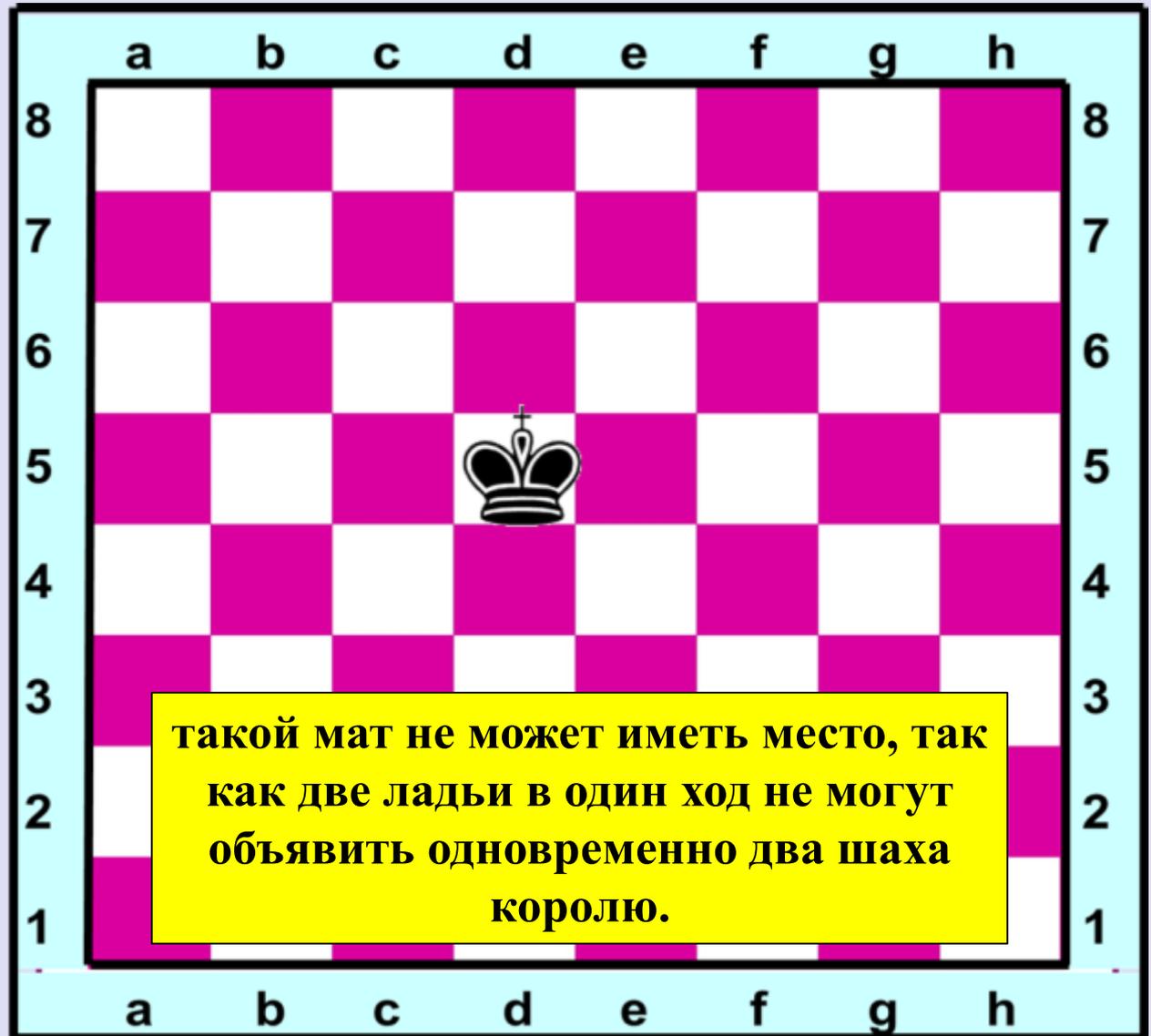


Задача-шутка



**Задача -шутка
Сэмюэля Лойда
Американский
шахматист и автор
головоломок**

**Поставить мат в
центре доски при
помощи коня и
двух ладей.**



**К выбору
тренажера**

Головоломка



Головоломка
от Сэмюэля Лойда

Поставить мат
черным
в 3 хода

Подсказка

1. Лс8+! Ф:c8

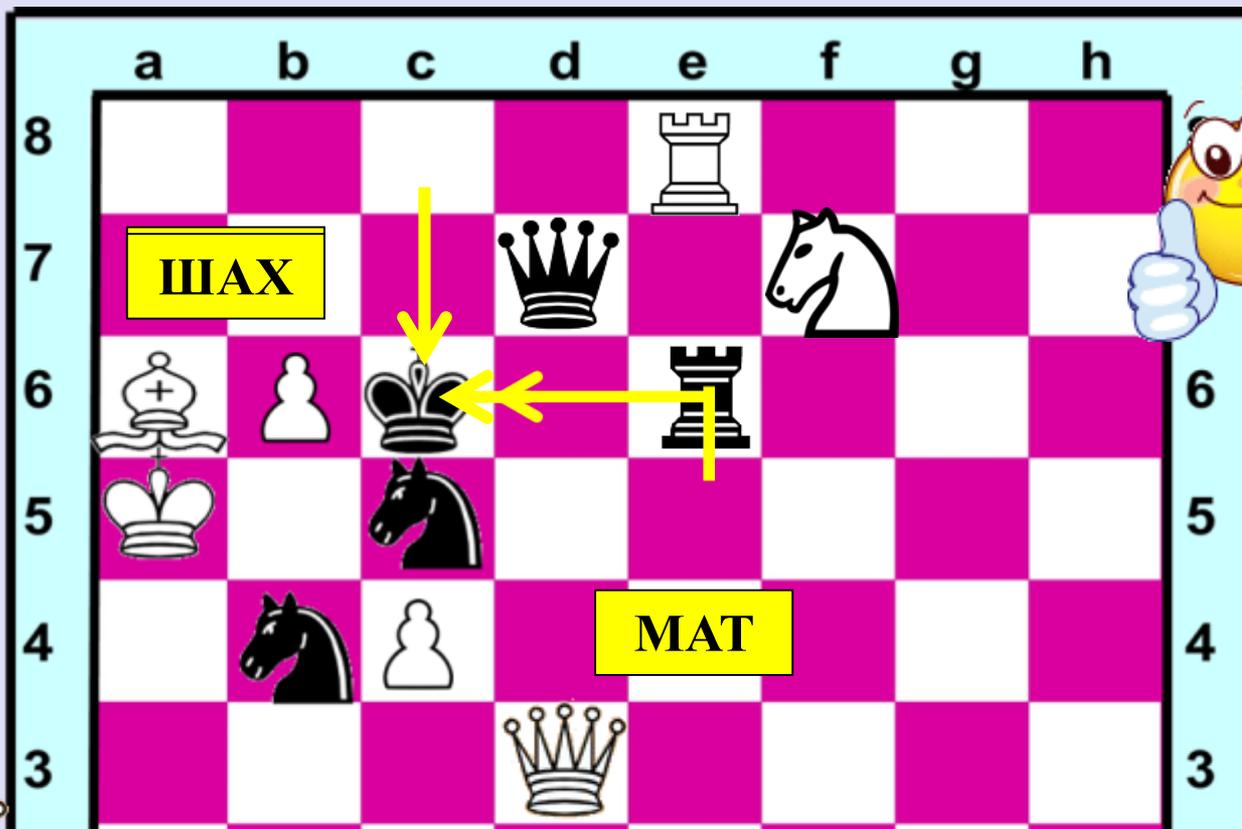


2. Фd6+! Л:d6



3. Ке5х

К выбору
тренажера



решение задачи начинается с жертвы сильнейшей белой фигуры с шахом, но затем следует тихий ход с неотразимой угрозой мата — прием, настолько необычный и эффектный, что задача вызвала бурю восторгов среди современников.



Рефлексия

Отрази свое настроение смайликом.

Возьмите смайлик соответствующий Вашему настроению и прикрепите его на доске с магнитной основой.



Я все знаю, понял
и могу объяснить
другим!



Я все знаю, понял, но
не уверен, что смогу
объяснить другим!



У меня остались
некоторые
вопросы.