Дидактическая игра для развития связной речи у детей старшего дошкольного возраста с ОНР III-IV ур. «Весёлая азбука»

Субъект Российской Федерации	Ростовская область
Населенный пункт	Станица Обливская
Полное наименование	Муниципальное бюджетное дошкольное
образовательного учреждения	образовательное учреждение детский сад
	«Ивушка»
Сайт образовательного учреждения	http://ivushka161.com.ru/
Фамилия, имя, отчество автора	Дундукова Татьяна Васильевна
проекта	
Должность	Учитель-логопед
Электронная почта	dundukova88@mail.ru
Год реализации	2022-2023 гг.
Уровень образования	Дошкольное образование

Описание педагогической практики

Тип пособия	Дидактическое пособие
Название	Дидактическая игра «Весёлая азбука»
Возраст	От 6 до 7 лет с общим недоразвитием речи III-IV ур.
Актуальность	Связная речь занимает важное место в общении ребенка со
создания пособия	сверстниками и взрослыми, отражает логику мышления ребен-
	ка, его умение осмысливать воспринимаемую информацию и
	правильно выражать ее.
	Современный ребенок к 5 годам овладевает всей системой
	родного языка: уметь говорить связно, полно излагать свои
	мысли, легко строить развернутые предложения, правильно
	произносить звуки, легко воспроизводить многосложные слова.
	Иная картина наблюдается у детей при общем недоразвитии
	речи.
	У таких дошкольников отмечаются трудности программиро-
	вания развернутых высказываний и их языкового оформления.
	Наличие у этих детей еще и вторичных отклонений в развитии
	психических процессов (внимание, восприятие, память) созда-
	ет дополнительные затруднения в овладении связной моноло-
	гической речью, также отмечаются особенности в развитии
	мыслительной деятельности (затруднен переход от наглядно- действенного к наглядно-образному мышлению; наблюдаются
	сложности в усвоении вербального материала, острая необхо-
	димость в наглядной опоре).
	Особенности речевого развития детей с ОНР определяют
	необходимость включения в коррекционно-развивающий про-
	цесс таких образовательных технологий, которые обеспечат
	максимально эффективное развитие таких детей. Поэтому в ло-
	гопедической работе с такими детьми целесообразно использо-
	вать технологии развивающего обучения.
	К технологиям развивающего обучения, безусловно, можно
	отнести и метод моделирования.

	Моделирование — это метод опосредованного познания, при котором изучается не объект, а его заместитель (модель), способный замещать его в определенном соответствии с познаваемым объектом и дающий при его исследовании новую информацию о моделируемом объекте. Процесс моделирования довольно подробно разработан специалистами различных областей (психологами, педагогами, учеными): Венгер Л.А., Венгер Н.Б., Дьяченко О.М., Пилюгина Э.Г., Леонтьева А.Н., Эльконин Д.Б. Поэтому в своей логопедической работе я использую метод изографического моделирования, который представляет собой синтез двух взаимодополняемых и взаимостимулируемых деятельностей в дошкольном детстве — изобразительной и речевой. Под изографическим моделированием мы понимаем использование графических моделей—рисунков (изографов), выполняемых самим ребенком в заданном коррекционном контексте (рисунок-схема сюжетного рассказа, рассуждения, стихотворения и т.д.). Так называемый синтез продуктивных видов деятельности — рисования в качестве наглядной модели и активной речевой деятельности — предполагает усиленное воздействие, направленное и фотмительности — предполагает усиленное воздействие, направленное и фотмительности — предполагает усиленное воздействие, направленное и фотмительности — предполагает усиленное воздействие, направленное и метом предполагает усиленное воздействие, направленное предполагает усиленное воздействие, направленное предполагает усиленное воздействие, направленное предполагает усиленное воздействие, направленное предполагает усиленное воздействие предполагает усиленное воздействие предполагает усиленное предполагает усиленное предполагает усиленное предполагает усиленное предполагает усиленное пред
	ное на формирование связной речи у дошкольников с ОНР.
Цель	Развитие связной речи у детей с ОНР средствами дидактиче-
пособия	ской игры «Весёлая азбука» на основе наглядного (изографи-
n	ческого) моделирования.
₹апани	L'apparentia parpupatanna:
Задачи пособия	Коррекционно-развивающие:
пособия	 Способствовать освоению речевых задач у детей с ОНР в процессе наглядного (изографического) моделирования. Способствовать развитию семантики слов, определяющей их правильное понимание и употребление, выбор и сочетание в связной речи. Упражнять детей в развитии зрительного восприятия звуко-буквенных обозначений, внимания, творческого воображения. Обеспечить профилактику дисграфии и дислексии. Способствовать освоению умения детьми самостоятельно наглядно создавать последовательность развертывания событий и тем самым обеспечивать логику и связность изложения содержания высказывания. Воспитательные:
	 Способствовать освоению речевых задач у детей с ОНР в процессе наглядного (изографического) моделирования. Способствовать развитию семантики слов, определяющей их правильное понимание и употребление, выбор и сочетание в связной речи. Упражнять детей в развитии зрительного восприятия звуко-буквенных обозначений, внимания, творческого воображения. Обеспечить профилактику дисграфии и дислексии. Способствовать освоению умения детьми самостоятельно наглядно создавать последовательность развертывания событий и тем самым обеспечивать логику и связность изложения содержания высказывания. Воспитательные:
	 Способствовать освоению речевых задач у детей с ОНР в процессе наглядного (изографического) моделирования. Способствовать развитию семантики слов, определяющей их правильное понимание и употребление, выбор и сочетание в связной речи. Упражнять детей в развитии зрительного восприятия звуко-буквенных обозначений, внимания, творческого воображения. Обеспечить профилактику дисграфии и дислексии. Способствовать освоению умения детьми самостоятельно наглядно создавать последовательность развертывания событий и тем самым обеспечивать логику и связность изложения содержания высказывания. Воспитательные: Содействовать воспитанию навыков, самостоятельности,
	 Способствовать освоению речевых задач у детей с ОНР в процессе наглядного (изографического) моделирования. Способствовать развитию семантики слов, определяющей их правильное понимание и употребление, выбор и сочетание в связной речи. Упражнять детей в развитии зрительного восприятия звуко-буквенных обозначений, внимания, творческого воображения. Обеспечить профилактику дисграфии и дислексии. Способствовать освоению умения детьми самостоятельно наглядно создавать последовательность развертывания событий и тем самым обеспечивать логику и связность изложения содержания высказывания. Воспитательные:
Пособия	 Способствовать освоению речевых задач у детей с ОНР в процессе наглядного (изографического) моделирования. Способствовать развитию семантики слов, определяющей их правильное понимание и употребление, выбор и сочетание в связной речи. Упражнять детей в развитии зрительного восприятия звуко-буквенных обозначений, внимания, творческого воображения. Обеспечить профилактику дисграфии и дислексии. Способствовать освоению умения детьми самостоятельно наглядно создавать последовательность развертывания событий и тем самым обеспечивать логику и связность изложения содержания высказывания. Воспитательные: Содействовать воспитанию навыков, самостоятельности, инициативности, сотрудничества в игре. Создание образовательных условий, способствующих поэтапному преодолению речевых нарушений у воспитанников с ОНР и развитию связной речи с использованием изографического моделирования как эффективной технологии в коррекционноразвивающей работе учителя-логопеда ДОУ.
Пособия Основная идея пособия	 Способствовать освоению речевых задач у детей с ОНР в процессе наглядного (изографического) моделирования. Способствовать развитию семантики слов, определяющей их правильное понимание и употребление, выбор и сочетание в связной речи. Упражнять детей в развитии зрительного восприятия звуко-буквенных обозначений, внимания, творческого воображения. Обеспечить профилактику дисграфии и дислексии. Способствовать освоению умения детьми самостоятельно наглядно создавать последовательность развертывания событий и тем самым обеспечивать логику и связность изложения содержания высказывания. Воспитательные: Содействовать воспитанию навыков, самостоятельности, инициативности, сотрудничества в игре. Создание образовательных условий, способствующих поэтапному преодолению речевых нарушений у воспитанников с ОНР и развитию связной речи с использованием изографического моделирования как эффективной технологии в коррекционно-

	Дидактическая игра направлена на развитие связной речи, творческого воображения, служит дополнительной основой для исправления звукопроизношения и овладения основами чтения. Данное пособие будет полезным для учителей-логопедов, педагогов - дефектологов, воспитателей и родителей в процессе развития связной речи и коррекции речевых нарушений у дошкольников в целом.
Материалы и обору- дование	Комплект карточек.

<u>Дидактическая игра для развития связной речи у детей старше-го дошкольного возраста с OHP III-IV ур.</u> «Весёлая азбука»

Описание дидактической игры и технологии её реализации

«Весёлая азбука» представляет собой дидактическое пособие в виде комплекта карточек, разработанное по принципам изографического моделирования (рисунок 1). Каждая буква содержит минимум одну простую и ясно считываемую метафору. В основу игры лёг красочный алфавит дизайнеров Артемия Лебедева и Ильи Макаренкова https://www.artlebedev.ru/baby-club/alphabet/.

Дидактическая игра «Веселая азбука» способствует обучению детей в игровой форме. Данное пособие выполнено из ламинированного картона, что является безопасным в использовании. Дидактическое пособие соответствует принципам ФГОС ДО и является частью развивающей предметнопространственной среды кабинета учителя-логопеда.

Красочные буквы «Весёлой азбуки» привлекают внимание детей, позволяют взять в руки каждую букву, мотивируют ребенка. Содержание изучаемого материала преподносится с опорой на ведущую деятельность детей дошкольного возраста и организуется в форме игры-занятия, что позволяет сделать коррекционно-развивающий процесс увлекательным, позитивным и креативным.

Начинать работу с данной игрой стоит тогда, когда у ребёнка с ОНР сформирован звуко - буквенный анализ.

Формы занятий могут быть различные: фронтальные, подгрупповые, индивидуальные. Принципы логопедической работы такие же, как и при мероприятиях по преодолению других речевых расстройств.

Последовательность работы с «Весёлой азбукой»

I этап – визуализация

✓ Знакомство с игрой. Рассматривание изографа и визуальное определение предмета, зашифрованного в картинке.

- ✓ Соотнесение изографа (буквы) с реальным предметом, изображённым на картинке.
- ✓ Проявление интереса к игре.

Большой ошибкой будет на этом этапе работа с буквами, звук которых нарушен у ребёнка. Поэтому знакомство с моделями следует начинать сначала с гласных, затем согласных звуков.

II этап – основной

- ✓ Сначала целесообразно использовать наиболее простой алгоритм составления слова-изографа.
- ✓ Пересказ с опорой на символы. При этом пересказывают дети с помощью наводящих вопросов педагога.
- ✓ Выкладывание слов из «Весёлой азбуки» (начинаем со слов I слоговой структуры, постепенно усложняем уровень, заканчиваем словами XIV типа слоговой структуры).
- ✓ Выкладывание слова из букв азбуки при ответе на вопрос, отгадывание загадок и т.п.
- ✓ Называние букв и звуков слова-изографа.
- ✓ Записывание слова-изографа в тетради.

На данном этапе в работе с детьми следует включать только те слова, написание которых не расходится с произношением (нельзя — молоко, солнце и т. д.).

III этап – завершающий (самостоятельное творчество)

- ✓ Изографические модели букв ребенок выполняет самостоятельно после пояснений (подсказок) педагога.
- ✓ Самостоятельный пересказ, а затем и рассказ (дети прибегают лишь к незначительной помощи взрослого).

При работе с данной технологией педагог (родитель) должен понимать, что графика ребёнка (даже на завершающем этапе) не претендует на художественность исполнения. Главное не забывать хвалить «творца», формируя этим у него мотивацию к достижению успеха.



Рис. 1. Дидактическая игра «Веселая азбука»

Варианты игр

✓ «Покажи какое слово зашифровано буквами» (если ребёнок уже владеет чтением, то попросить прочитать).



Рис.2. «Расшифруй слово»

«Составь слово, с которым ты сегодня познакомился на нашем за-нятии» (изучение лексических тем, напр.: «Дары осени», «Семья», «Дикие животные» и т.п.)



Рисунок 3. Работа с «Весёлой азбукой» по лексическим темам на подгрупповом занятии.

✓ «Отгадай загадку:

На меня вы посмотрите, Дверки можете открыть вы, А на полочках моих Много нужного стоит! Выше всех я, как жираф: Я большой красивый...»

Ребёнок:



Рис.4. Отгадки на загадки

✓ «Составь предложения из предметов, которые находятся внутри главного слова»



Рис.5. Составление мини-рассказа из «весёлых» букв азбуки

Ребёнок: «Слон с собакой сели перед лампой, чтобы разглядеть одуванчики на носках».

Если вначале используются готовые «весёлые» буквы, то в дальнейшем, регулярно выполняя задания «азбуки», дети начинают проявлять творческую активность и самостоятельность, придумывают свои собственные буквы.



Рис. б. Творческие работы детей по изографическому моделированию

В целом, работа с «Весёлой азбукой» — это своего рода творческий процесс, многовариативный, включающий в себя огромный развивающий потенциал.

Предлагаемое моделирование интересно еще тем, что не требует как такового подготовительного обучения ребенка. Деятельность, при помощи которой достигается желаемый эффект, понятна ребенку, доступна и отвечает природе детства. Процесс становится увлекательным как для самого ребенка, так и для педагога.

Результаты внедрения дидактической игры: использование наглядного (изографического) моделирования в коррекционно-образовательной работе с детьми, имеющими нарушения речи, облегчает дошкольникам овладение связной речью и делает их рассказы и пересказы более чёткими, полными, связными и последовательными, а также эффективно влияет на развитие у них памяти, воображения, логического мышления, служит дополнительной основой для исправления звукопроизношения.

Использование данной технологии положительно влияет на развитие познавательной деятельности и дальнейшую подготовку к школе.

Практическая значимость заключается в том, что реализация данной методической разработки является эффективным средством достижения высоких результатов в работе по формированию всех компонентов языковой системы у старших дошкольников с общим недоразвитием речи.

Ссылки на информационные источники, которые представляют результаты практики

https://dundukova88.ucoz.net/publ/zanjatija_uchitelja_logopeda_na_logopunkte/modelirovanie_i_rech/1-1-0-44

https://dundukova88.ucoz.net/publ/zanjatija_uchitelja_logopeda_na_logopunkte/integracija_ikt_i_zdorovesberegajushhikh_tekhnologij_kak_perspektivnoe_sredstv_o_korrekcionno_razvivajushhej_raboty_s_detmi_s_narushenijami_rechi/1-1-0-21

https://dundukova88.ucoz.net/blog/ispolzovanie_izografov_na_zanjatijakh_po_k orrekcii_rechevykh_narushenij_u_detej_starshego_doshkolnogo_vozrasta/2022-12-04-30

https://www.1urok.ru/categories/20/articles/36429