

Некоторые подходы к преподаванию истории и обществознания в контексте обновленных ФГОС, из опыта работы



Разумное и безопасное использование цифровых технологий

- «Сферума» и GeekBrains.
- Понять историю с **Assassin's Creed** (сюжетная игра с боями и квестами. Действия разворачиваются в исторические времена, даётся много интересной информации о реальных событиях, архитектуре и людях).
- Изучить историю искусства с **ARTé**, дополнить обучение и помочь лучше разобраться в истории и культуре. Здесь погружают в эпохи итальянского Возрождения, французского импрессионизма и Древнего Египта.



Познакомьтесь с цивилизациями в **Civilization V**.

В игре можно развивать свою цивилизацию с древнейших времён до ближайшего будущего: строить города, управлять армией, выбирать, как государство будет развиваться.



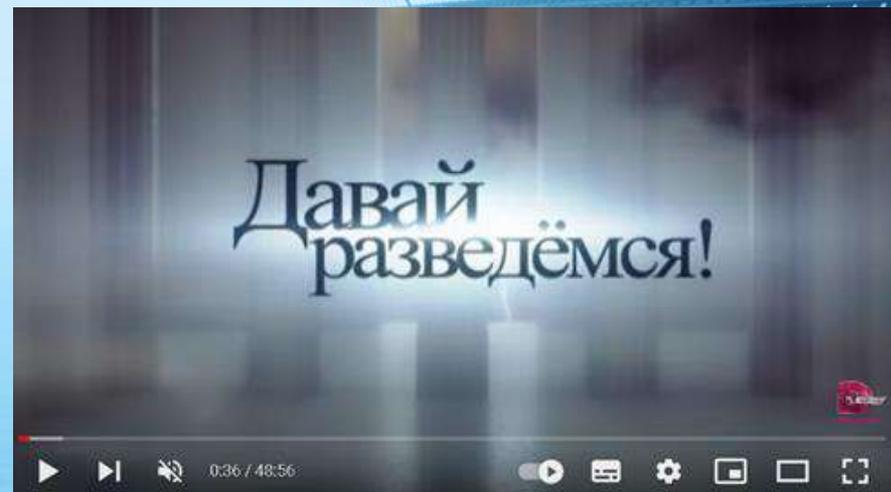
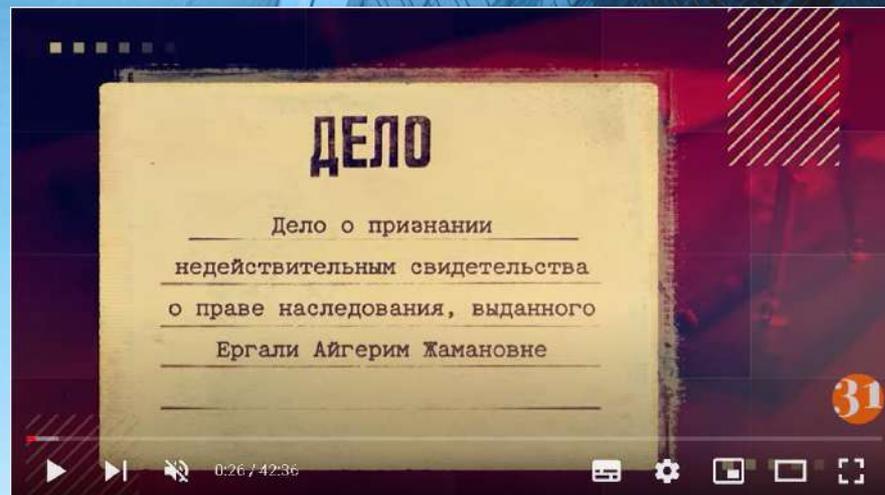
**Развитие личностных качеств,
необходимых для решения
повседневных и нетиповых задач
для адекватной ориентации в
окружающем мире.**

Новые формы групповой работы в
учебной деятельности: хакатон,
составление проблемных квестов.





<https://www.youtube.com/watch?v=tQ-DLY2HIRg>



https://www.youtube.com/watch?v=tx6hoQ_OcU

Спасибо за внимание!